



VECON Business Game

Docentenhandleiding

Techniek

In deze docentenhandleiding wordt in een paar stappen uitgelegd hoe u gebruik kunt maken van de 'Beheermodule' om:

- Lesgroepen aan te maken.
- Binnen een lesgroep ondernemingen aan te maken.
- Voor alle ondernemingen binnen een lesgroep een compleet spel klaar te zetten.
- Spelronden te starten en af te sluiten.
- De beslissingen en resultaten van alle ondernemingen te bekijken.
- Eventueel een 'papierenen' versie van de business game te spelen.

U kunt als docent inloggen in de 'Beheermodule' via 'Docenten' met uw gebruikersnaam en wachtwoord van de VECON.

Lesgroepen aanmaken

Nadat u bent ingelogd in de 'Beheermodule' komt u terecht in het 'Overzicht'. Omdat u nog geen lesgroepen heeft aangemaakt, is het 'Overzicht' leeg. Klik op 'Lesgroepen' om een nieuwe lesgroep aan te maken. Geef de nieuwe lesgroep een logische naam bijv. H4cluster3. Klik op 'Lesgroep aanmaken'.

In een lesgroep kunnen minimaal 3 en maximaal 10 ondernemingen worden aangemaakt.

Ondernemingen aanmaken

Nadat u de lesgroep heeft aangemaakt klikt u op de lesgroep. U kunt nu ondernemingen toevoegen aan de lesgroep. Klik op 'Ondernemingen toevoegen' en kies het aantal gewenste ondernemingen bijv. 7. Klik vervolgens op 'Creëer ondernemingen'. De ondernemingen zijn aangemaakt.

Klik op 'Terug naar overzicht'.

U ziet een overzicht met alle gebruikersnamen en wachtwoorden van de 7 ondernemingen.

U kunt dit overzicht printen en aan alle ondernemingen hun eigen inloggegevens geven.

U heeft nu een lesgroep met bijbehorende ondernemingen.

U kunt nu voor alle ondernemingen binnen deze lesgroep een spel klaarzetten.

Mijn lesgroepen	
Lesgroep: H4cluster3	
← Terug	
Ondernemingen	
Klik hier om nieuwe ondernemingen	
Login-ID	Wachtwoord
300001	ufkr7jyu
300002	3nqrq22n
300003	aqfwtcf4

Een compleet spel klaarzetten

Klik op 'Spelbeheer' en kies de lesgroep, waarvoor u het spel wilt klaarzetten.

Het spel opstarten

Kwartalen

Trainee-kwartalen:

Intermediate-kwartalen:

Expert-kwartalen:

Spelvariabelen

Kwartaal	Seizoensfactor	Spelniveau
Kwartaal 1	N.v.t.	Trainee
Kwartaal 2	N.v.t.	Trainee
Balans terugzetten naar startbalans na Trainee-ronde(n):		<input type="text" value="ja"/>
Kwartaal 3	<input type="text" value="0%"/>	Intermediate
Kwartaal 4	<input type="text" value="-5%"/>	Intermediate
Kwartaal 5	<input type="text" value="-15%"/>	Intermediate
Kwartaal 6	<input type="text" value="+20%"/>	Intermediate
Kwartaal 7	<input type="text" value="-5%"/>	Expert
Kwartaal 8	<input type="text" value="-15%"/>	Expert
Kwartaal 9	<input type="text" value="+20%"/>	Expert

Klik als u helemaal tevreden bent op 'Start het spel'.

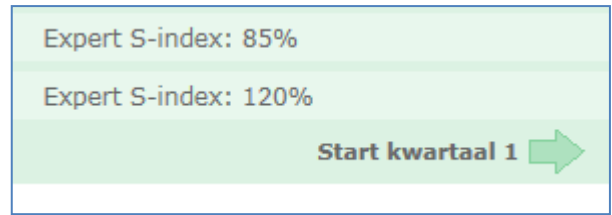
U kunt nu de inloggegevens uitdelen aan de leerlingen.

De leerlingen kunnen dan de opzet van het spel en de spelregels bekijken en hun namen invullen. Ook kunnen zij alvast hun onderneming een naam geven, een reclameslogan verzinnen en een bedrijfslogo uploaden.

Een kwartaal starten

Nadat u lesgroepen en ondernemingen heeft aangemaakt en een compleet spel heeft klaargezet, kunt u een spelronde (kwartaal) starten door aan de rechterkant van het beeldscherm bij 'Spelstatus' te klikken op de groene pijl 'Start kwartaal ...'.

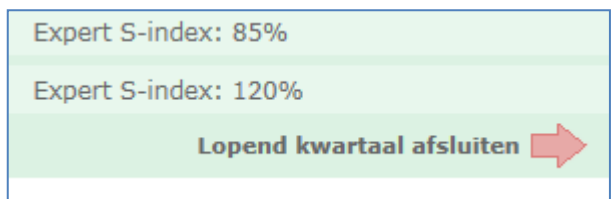
Vanaf dat moment kunnen ondernemingen hun beslissingen voor het lopende kwartaal invoeren, en kunnen zij de verwachtingen (op voorcalculatorische basis) bekijken.



Een kwartaal afsluiten

U geeft de ondernemingen een afgesproken tijd om hun beslissingen in te voeren. Vervolgens kunt u de lopende spelronde (kwartaal) afsluiten door aan de rechterkant bij 'Spelstatus' te klikken op de rode pijl 'Lopend kwartaal afsluiten'.

Vanaf dat moment kunnen ondernemingen geen beslissingen meer invoeren. De beslissingen van alle ondernemingen worden doorgerekend en de resultaten komen (op nacalculatorische basis) beschikbaar.



Een spel afsluiten

Na het afsluiten van het laatste kwartaal wordt automatisch het hele spel afgesloten. U kunt eventueel een spel voortijdig beëindigen.

Papieren versie

Heeft u onvoldoende computercapaciteit op school, dan kunt u ook een 'papieren versie' van het spel spelen.

De ondernemingen krijgen de spelregels op papier en zij leveren ook hun beslissingen voor het lopende kwartaal op papier bij u in.

U voert vervolgens zelf de beslissingen van de ondernemingen in via de computer.

De ondernemingen krijgen de resultaten aan het einde van ieder kwartaal weer op papier van u terug.

	Ondernemingen in H4cluster3			
	300001	300002	300003	300004
Eigen verkoopprijs (tussen 60 en 210):	140	140	140	140
Eigen salaris (min. 6000):	6000	6000	6000	6000
Schatting gem. verkoopprijs concurrenten:	150	150	150	150
<input type="button" value="Opslaan"/>				